

# Vitality Cup 2015/2016

Startovné : 1.800 Kč / hráč (3.600 Kč tým)

Vítězná dvojice má povinnost nahlásit výsledek řediteli konkrétní ligy do 24 hodin od skončení zápasu (telefonicky, SMS, e-mailem).

1. liga – Jiří Černý – 777 035 135 – [cerny@vilford.cz](mailto:cerny@vilford.cz)
2. liga – Zbyněk Nieslanik – 775 107 208 – [zbynek@erdi.cz](mailto:zbynek@erdi.cz)
3. liga – Roman Sztula – 733 535 510 – [r.sztula@seznam.cz](mailto:r.sztula@seznam.cz)
4. liga – Roman Sztula – 733 535 510 – [r.sztula@seznam.cz](mailto:r.sztula@seznam.cz)

Aktuální výsledky zápasů všech lig najdete na :

<http://tenis.vitalityslzsko.cz/amaterska-tenisova-liga>

## Pravidla pro Vitality Cup 2015/2016 – 1. až 4. liga

**Hrací plán :** Hraje 16 týmů ve dvou skupinách po osmi (každý 7 zápasů). První 4 týmy z každé skupiny postupují do finálové skupiny, kde odehrají další 4 zápasy (všechny body si přinášejí z původní skupiny). Ostatní 4 dvojice z nepostupových míst vytvoří další skupinu, ve které budou hrát o 9. až 16. místo stejným způsobem. Žádný hráč starší 18-ti let nesmí být registrovaným tenistou (vyjma žen a dívek).

Každý zápas se hraje na dva vítězné sety. Za každý vyhraný set se uděluje jeden bod. Při vítězství 2:0 se uděluje bod navíc. Dojde-li z časových nebo technických důvodů k výsledku 1:1 nebo 1:0, obdrží bod(y) navíc ta dvojice, která má lepší skóre z odehraných setů. Je-li toto skóre shodné, obdrží bod ta dvojice, která vyhrála první set. V každém odehraném zápase se rozdělí vždy 3 body.

Zápas končí po 90-ti minutách, pokud se hráči nedohodnou na pokračování hry a pokud je to technicky možné (rozsvícení světel je zpoplatněno). **Dohodnout se však musí všichni 4 hráči.**

**Pokud se zápas nedohraje z časových důvodů (alespoň jeden hráč oznámí konec hry po vypršení času), postupuje se následujícím způsobem :**

- Rozehraný set vyhrává ta dvojice, která momentálně vede na hry (game). Je-li stav nerozhodný, dohraje se rozehraná nebo následující hra (game).

**Pokud se zápas nedohraje z důvodu zhasnutí světel, postupuje se následujícím způsobem :**

- Rozehraný set vyhrává ta dvojice, která momentálně vede na hry (game). Je-li stav nerozhodný, rozhoduje skóre v rozehrané hře. Je-li i tak stav nerozhodný (např. 2:2, shoda, nebo např. 4:4, 0:0), nezapočítá se poslední odehraný míč před zhasnutím světel.

V případě onemocnění nebo jiného vážného důvodu může za tým nastoupit náhradník z řad účastníků nižší ligy Vitality Cupu, který ale nesmí být registrovaným hráčem ČTS v předchozích 10-ti letech s jedním a více body v žebříčku ČTS (platí i pro sousední státy). Vyjímkou je 4. liga – tým může vzít náhradníka, který v žádné z lig nenastupuje.

Míče k zápasu poskytuje dvojice, která je uvedena jako první v rozpisu (přednost mají nové míče - může je dát i soupeř).

Nedostaví-li se dvojice k utkání, bude utkání skrečováno ve prospěch přítomné dvojice (6:0, 6:0). Nedostaví-li se obě dvojice, mají možnost odehrát zápas v jiném termínu – náhradní zápas si však musí zajistit a zaplatit sami (nejpozději do konce příslušné části turnaje). V opačném případě bude oběma dvojicím započítán výsledek 0:6, 0:6 - body se nepřidělí nikomu.

V případě, že některé dvojici nebude vyhovovat hrací termín zápasu, může se domluvit s jinou dvojicí na výměně termínu. Tato výměna musí být nahlášena řediteli turnaje před zápasem.

V případě odložení zápasu na jiný termín je třeba souhlas obou dvojic a okamžité nahlášení konkrétního nového termínu řediteli turnaje, a to oběma dvojicemi (stačí SMS) !

**O pořadí v turnaji rozhoduje počet bodů, při rovném stavu dále vzájemná utkání (pak poměr gamů v nich), poměr setů v tabulce, poměr gamů v tabulce, los.**

**Poslední dvě dvojice z ligy sestupují do o jednu ligu níže, první dvě dvojice z ligy postupují o jednu ligu výše (je-li ještě kam postoupit či sestoupit).**

**V případě jakéhokoliv sporu rozhoduje ředitel příslušné ligy.**

**Dodatek k pravidlům :** Každá dvojice má možnost doplnit před začátkem turnaje do týmu třetího hráče, který může nastoupit v jakémkoliv utkání. I tento hráč může být pouze v jednom týmu.